ROTSYSTEM

Expertiser

Spendera 10 poäng

Design	⬡⬡⬡
Samhällsanalys	⬡⬡⬡
Subkulturer	⬡⬡⬡
Dataanalys	⬡⬡⬡
Materialanalys	⬡⬡⬡
Rättsmedicin	⬡⬡⬡
Signalanalys	⬡⬡⬡
Ballistik	⬡⬡⬡
Cybernetik	⬡⬡⬡
Teknik	⬡⬡⬡
Abnormal biologi	⬡⬡⬡
Botanik	⬡⬡⬡
Zoologi	⬡⬡⬡
	⬡⬡⬡

Hälsa

⬡⬡⬡ ⬡⬡⬡

Alias

Spelare

Beskrivning

Bakgrunder

Egenskaper

Spendera 10 poäng

Avståndsvapen	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡
Hackning	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡
Närstrid	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡
Rörlighet	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡
Socialisering	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡
Styrka	⬡⬡⬡	⬡⬡⬡

Cybernetik, mjukvara och utrustning

Spendera 10 fria poäng