

+100
+80
+40
+20

20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

AMMUNITION

MATINEE CHRONICLES

NAMN & ÅLDER

ARKETYP

KARRIÄR

BESKRIVNINGSDORD

○
○

SVÄRIGHETSGRAD	VÄRDE	HJÄLTEPOÄNG	[]
MYCKET SVÅRT	-10	BEKANT (PERS. = MAX)	[]
SVÅRT	-5	ÖDE (PSYKE = MAX)	[]
KRÄVANDE	±0	RYKTE (PERS. + PSYKE)	[]
LÄTT	+5		
MYCKET LÄTT	+10	HÖJA ETT VÄRDE: 2 HJÄLTEPOÄNG	

HÄNDELSE



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 UTSLAGEN

SKADA

-1 -2 -3 -4 -5

FYSIK []

- ___ KASTA
- ___ NÄRSTRID
- ___ ENKELSKOTT
- ___ AUTOMATELD

SMIDIGHET []

- ___ AKROBATIK
- ___ FINGERFÄRDIGHET
- ___ LÖNNDOM
- ___ SÄKERHETSSYSTEM

INTELLIGENS []

- ___ BIOTEKNIK
- ___ CODEX CARDINALUS
- ___ KONSTEN
- ___ KUNSKAP:
- ___ KUNSKAP:
- ___ KUNSKAP:
- ___ MEDICIN
- ___ MEKANIK

PSYKE []

PERSONLIGHET []

- ___ ETIKETT
- ___ FIXARE
- ___ MEDIA
- ___ VÄLTALIGHET

VAKSAMHET []

- ___ DJURVANA
- ___ FLYGFARKOSTER
- ___ MARKFORDON
- ___ ÖVERLEVAND

KORRUPTION

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 FÖRLORAD

VAPEN & RUSTNING

OBEVÄPNAD NÄRSTRID (=FYSIK+10)	E3A	BONUS	VÄRDE
_____	---	±0	_____
_____	000	+	_____
_____	000	+	_____
_____	000	+	_____

E: ENKELSKOTT 3: TRESKOTTSSALVA, ENKELSKOTT
A: AUTOMATELD, MEJNING, TRESKOTTSSALVA OCH ENKELSKOTT

SLÅS UT PÅ... [] = 10 + RUSTNINGSBONUS []

STRIDSMANÖVRAR

ANSATS	±5 INITIATIVSTEG GER ±5 PÅ VÄRDET.
FINTA	-5 PÅ VÄRDET VID ANFALL GER -5 TILL FÖRSVARAREN.
SATSA	-2 PÅ VÄRDET VID ANFALL GER +4 PÅ RESULTATET.
TRESKOTTSSALVA	ENKELSKOTT ▶ AUTOMATELD 3 SKOTT.
AUTOMATELD	ENKELSKOTT ▶ AUTOMATELD ▶ AUTOMATELD 10 SKOTT.
MEJNING	AUTOMATELD. -2 PER INKLUDERAT MÅL. 20 SKOTT.

TILLGÅNGAR []

K-MARKER GER 40 I AMMO. ELLER HÖJER TILLGÅNGAR MED 1 EFTER ETT SLAG.

20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
K-MARKER

KLADDFORMULÄR

ARKETYP _____ TILLGÅNGAR: _____

KARRIÄR: _____

ÅLDER HÄNDELSE

HJÄLTEPOÄNG ÖDE (PSYKE=MAX)

FYSIK () _____

KASTA

NÄRSTRID

ENKELSKOTT

AUTOMATELD

SMIDIGHET () _____

AKROBATIK

FINGERFÄRDIGHET

LÖNNDOM

SÄKERHETSSYSTEM

INTELLIGENS () _____

BIOTEKNIK

CODEX CARDINALUS

KONSTEN

KUNSKAP:

KUNSKAP:

KUNSKAP:

MEDICIN

MEKANIK

PSYKE () _____

PERSONLIGHET () _____

ETIKETT

FIXARE

MEDIA

VÄLTALIGHET

VAKSAMHET () _____

DJURVANA

FLYGFARKOSTER

MARKFORDON

ÖVERLEVAD

ANVÄNDS NÄR DU SKAPAR EN ROLLPERSON

KLADDFORMULÄR

ARKETYP _____ TILLGÅNGAR: _____

KARRIÄR: _____

ÅLDER HÄNDELSE

HJÄLTEPOÄNG ÖDE (PSYKE=MAX)

FYSIK () _____

KASTA

NÄRSTRID

ENKELSKOTT

AUTOMATELD

SMIDIGHET () _____

AKROBATIK

FINGERFÄRDIGHET

LÖNNDOM

SÄKERHETSSYSTEM

INTELLIGENS () _____

BIOTEKNIK

CODEX CARDINALUS

KONSTEN

KUNSKAP:

KUNSKAP:

KUNSKAP:

MEDICIN

MEKANIK

PSYKE () _____

PERSONLIGHET () _____

ETIKETT

FIXARE

MEDIA

VÄLTALIGHET

VAKSAMHET () _____

DJURVANA

FLYGFARKOSTER

MARKFORDON

ÖVERLEVAD

ANVÄNDS NÄR DU SKAPAR EN ROLLPERSON